



# Projet Budget Participatif - Ville de Montpellier

Association ASSAMR34 - Cours d'Intelligence  
Artificielle pour Tous

# Présentation de l'association ASSAMR34

- C'est une association montpelliéraine qui agit chaque jour pour renforcer la cohésion sociale en offrant formation, soutien scolaire, inclusion numérique, aide administrative et juridique, accompagnement social et accès au droit pour les habitants les plus vulnérables.
- Elle propose des cours d'intelligence artificielle ouverts à toutes et tous, avec une attention particulière portée aux femmes, aux adultes et aux habitant(e)s des quartiers populaires, afin de démocratiser les compétences numériques pour tous.





## Localisation

L'association **ASSAMR34** est située au :

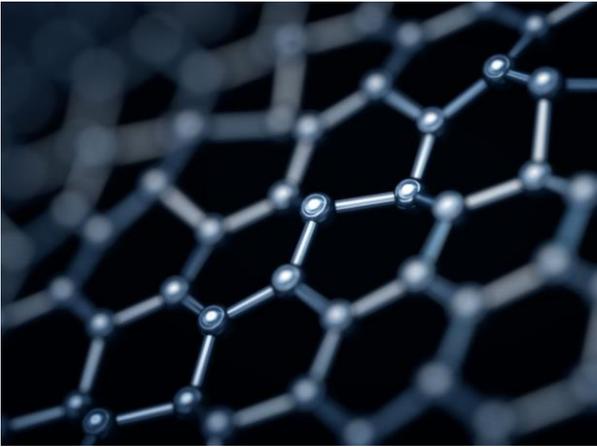
**96 Square Saturne**  
**34080 Montpellier**

- Ce local est implanté dans le quartier de La Mosson, à proximité du collège Les Escholiers de La Mosson et de l'arrêt de bus Oxford .

# Objectif du Projet

-  **Favoriser l'apprentissage et la montée en compétences**

L'intelligence artificielle rend l'apprentissage plus accessible, ludique et personnalisé. Elle permet à chacun, quel que soit son âge ou son niveau, de progresser à son rythme et de mieux comprendre des concepts complexes.



## Objectif du Projet (1)



 Promouvoir l'inclusion sociale et l'égalité des chances

En ouvrant l'accès à l'IA à tous les publics, notamment les plus éloignés du numérique, nous réduisons la fracture numérique et luttons contre les stéréotypes de genre dans les métiers de demain.

## Objectif du Projet (2)

### Développer la citoyenneté numérique

- Comprendre et maîtriser les outils numériques, c'est devenir un citoyen éclairé, capable de participer aux débats de société et de développer un esprit critique face aux technologies.



## Objectif du Projet (3)

### **Renforcer le lien social et la participation citoyenne**

- Les ateliers sont des lieux d'échange, de dialogue intergénérationnel et de coopération, favorisant la solidarité et la construction collective autour du numérique.

## Objectif du Projet (4)

### Valoriser l'engagement associatif

- Ce projet renforce le rôle de l'association comme acteur local de l'innovation sociale, en démocratisant l'accès à l'IA au service de l'éducation populaire.

## Objectif du Projet (5)



### **Encourager l'innovation et préparer l'avenir**

- Grâce à l'IA, de nouvelles méthodes pédagogiques émergent, plus interactives et inclusives. Ces compétences préparent aux métiers de demain et aux outils démocratiques de demain, comme les plateformes citoyennes fondées sur l'IA.

# Contexte et Justification

---

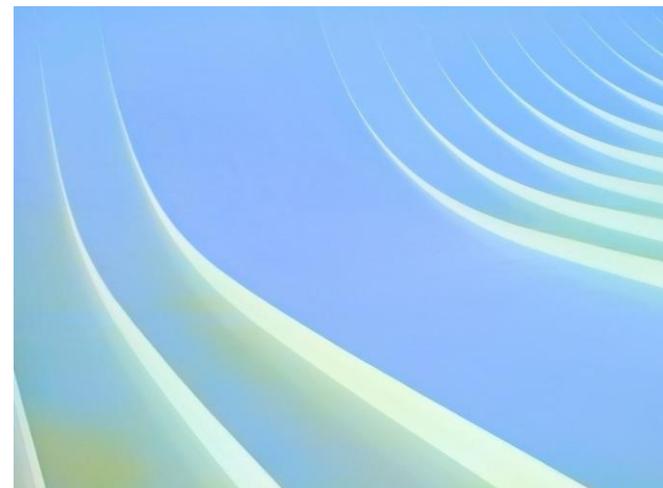
Aujourd'hui, la fracture numérique est un obstacle majeur à l'insertion sociale et professionnelle.

---

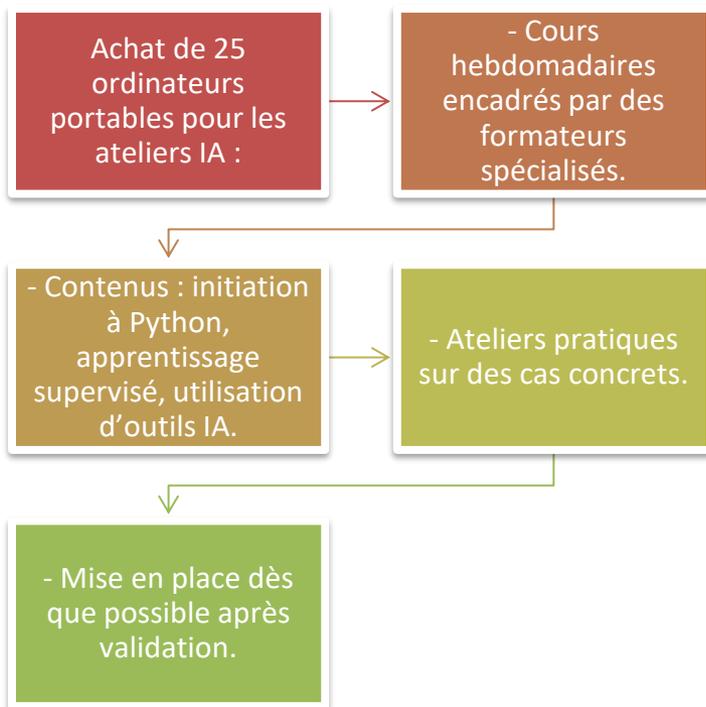
Les membres n'ont pas tous accès à du matériel informatique adapté.

---

L'IA étant un domaine d'avenir, il est essentiel de rendre son apprentissage accessible au plus grand nombre.



# Description du Projet



# Budget Prévisionnel

- Coût unitaire moyen par ordinateur : 800 €
- Nombre d'ordinateurs : 25
- Total : 20 000 €
  
- Ce budget inclut :
  - - Ordinateurs portables (avec logiciels préinstallés)
  - - Garantie 3 ans
  - - Formation initiale des formateurs
  - - Supports pédagogiques



# Justification du budget

- Le **budget estimatif de 800 € par ordinateur portable** dans la présentation repose sur une **moyenne réaliste issue des prix du marché courant** pour du matériel informatique adapté à des usages éducatifs en intelligence artificielle.



# Voici comment ce montant est évalué :

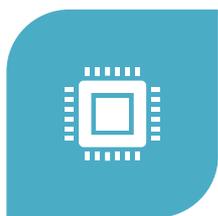
## Configuration typique pour l'apprentissage de l'IA :

- **Processeur** : Intel Core i5/i7 ou AMD Ryzen 5/7
- **RAM** : 16 Go (minimum recommandé pour manipuler des bibliothèques IA)
- **Stockage** : SSD 512 Go
- **Système** : Windows 11 ou Ubuntu
- **Autres** : Webcam HD, Wi-Fi performant, écran FHD 15", clavier AZERTY



# Comparaison de prix (sources courant 2024-2025)

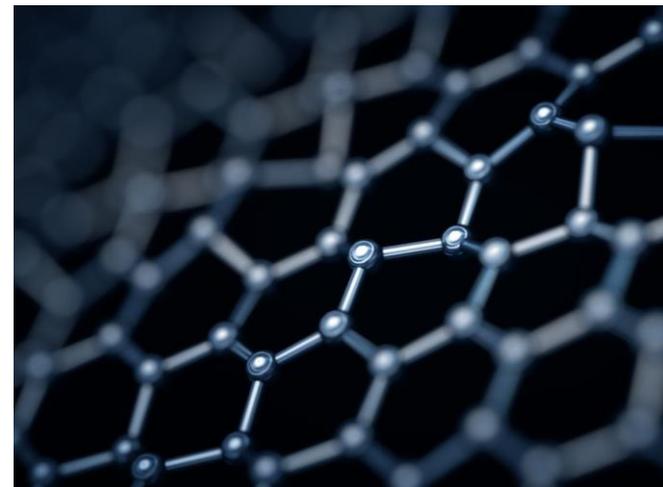
:



DARTY, LDLC, BOULANGER,  
AMAZON PRO, OU  
DISTRIBUTEURS SPÉCIALISÉS  
COMME INMAC WSTORE  
OU DELL ÉDUCATION



**GAMME MOYENNE  
PROFESSIONNELLE/ÉDUCAT**  
**ION : 750 À 900 € TTC PAR  
UNITÉ AVEC GARANTIE 2-3  
ANS**





## ⚙️ Le budget inclut aussi

---

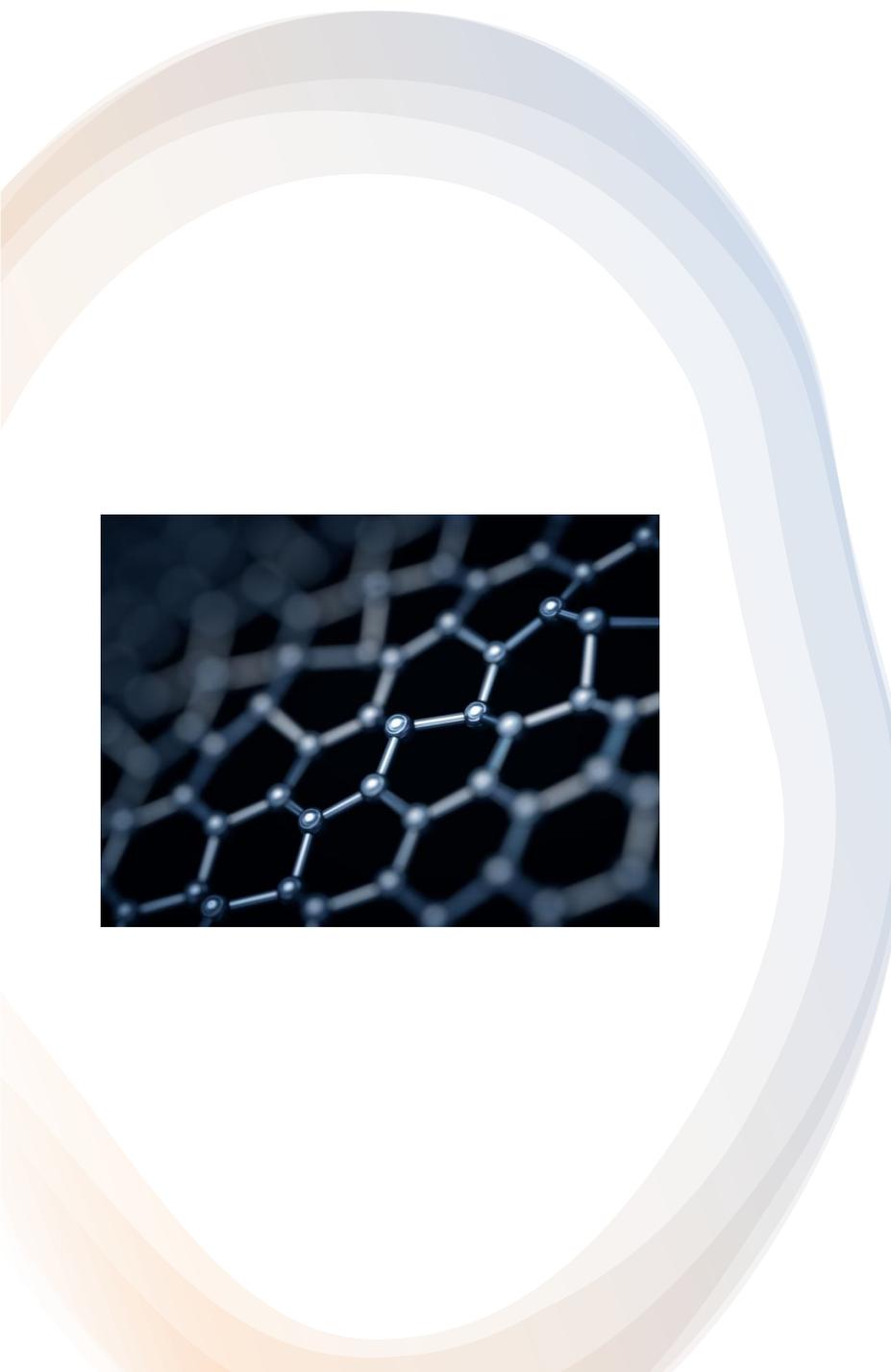
**Installation des logiciels :**  
Python, Jupyter, TensorFlow, scikit-learn, etc.

---

**Garantie 3 ans** (prolongation souvent payante)

---

**Frais indirects :** formation, supports, logistique (regroupés dans l'estimation globale)



## Références pédagogiques



Guides  
d'équipement pour  
les écoles/collèges  
en numérique  
(ministère de  
l'Éducation,  
collectivités)



Appels à projets  
similaires (ex. :  
budget participatif  
de Paris, Lyon, ou  
Montpellier)

# Impacts attendus

- À travers ce projet, plusieurs impacts concrets et durables sont attendus pour les bénéficiaires comme pour la société dans son ensemble.

# Impact (1)

## **Réduction de la fracture numérique**

Accès équitable aux technologies pour tous, y compris les publics en situation de précarité ou éloignés du numérique.

## Impact (2)

 **INNOVATION  
PÉDAGOGIQUE**

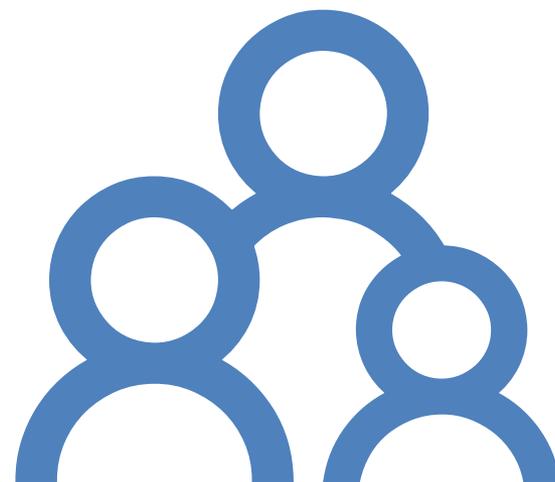
**APPRENTISSAGE PLUS  
INTERACTIF, INDIVIDUALISÉ  
ET MOTIVANT GRÂCE À L'IA,  
ADAPTÉ AUX RYTHMES ET  
PROFILS DE CHAQUE  
PARTICIPANT.**



## Impact (3)

### Renforcement de l'inclusion sociale

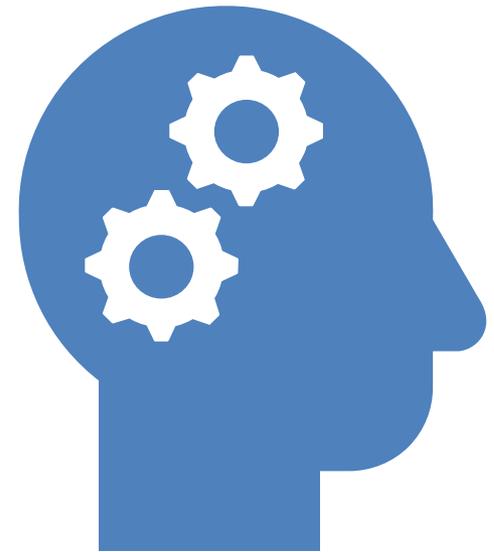
Ateliers ouverts à **tous les âges, tous les genres, tous les niveaux** pour garantir une **égalité des chances réelle**.



# Impact (4)

## Développement de l'esprit critique

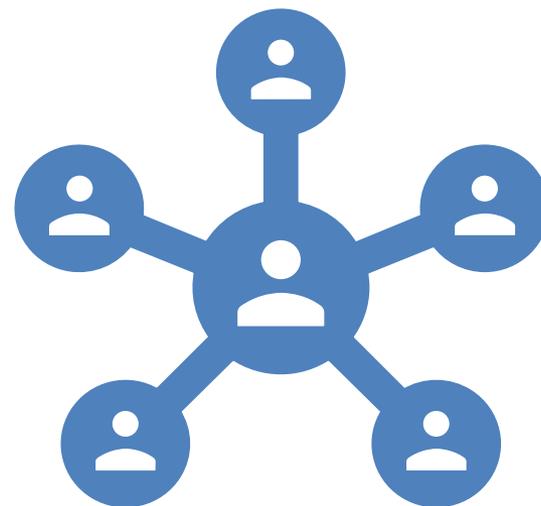
Formation à l'usage responsable des outils numériques, compréhension des **enjeux éthiques et sociétaux** liés à l'IA.



## Impact (5)

### **Cohésion sociale et lien intergénérationnel**

Espaces de **rencontre, d'échange et de solidarité** autour de l'apprentissage, favorisant le **vivre ensemble**.



## Impact (6)

### **Citoyenneté numérique active**

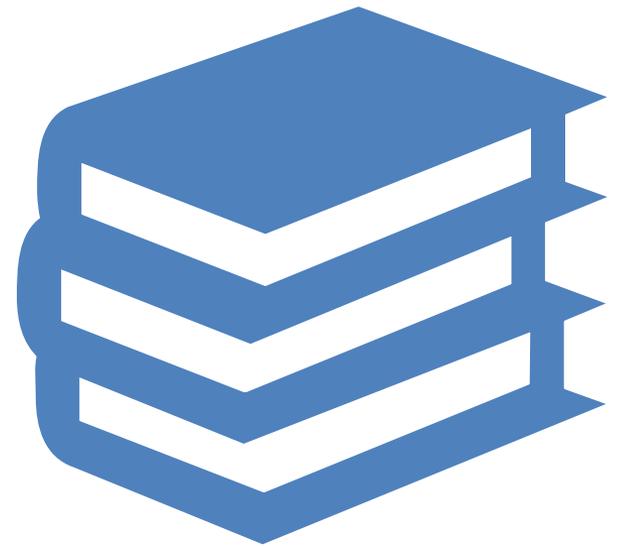
Sensibilisation à de **nouvelles formes de participation démocratique**, grâce à des outils inspirés d'initiatives citoyennes internationales.



## Impact (7)

### **Montée en compétences des citoyens**

Acquisition de **compétences clés** en informatique et en intelligence artificielle, essentielles pour les **métiers de demain**.



# Calendrier de Mise en Œuvre

- Octobre 2025 :  
Annonce des  
projets lauréats

- Novembre -  
Décembre 2025 :  
Acquisition du  
matériel

- Janvier 2026 :  
Lancement des  
ateliers IA

- Suivi et  
évaluation  
trimestrielle des  
ateliers

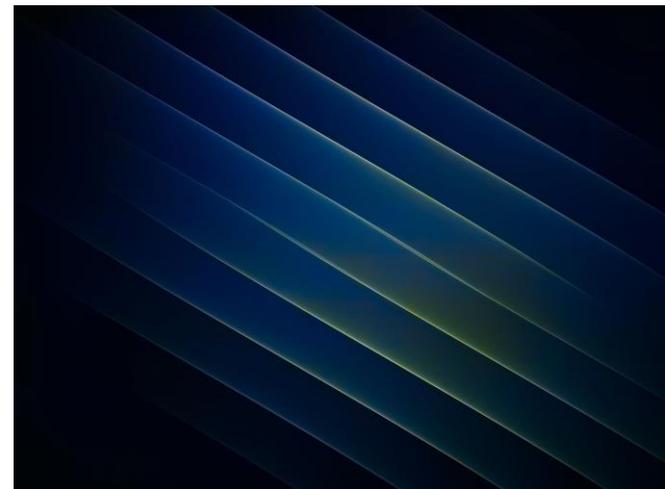


# Conclusion et Appel au Vote

Ce projet ambitieux vise à équiper et former les habitants aux technologies d'avenir.

Votre vote pour ce projet contribuera directement à l'inclusion numérique à Montpellier.

→ Soutenez l'ASSAMR34 dans le budget participatif 2025 !



- Ensemble, grâce à votre soutien, nous faisons avancer l'inclusion et l'innovation pour tous.  
Merci !!!

